

Zasady zaliczenia **AK1105 Grafika inżynierska**

ocena:

3,0 - student zna podstawowe różnice pomiędzy grafiką wektorową (obiekтовую) i rastrową, rozróżnia podstawowe typy obiektów wektorowych, w stopniu podstawowym posługuje się narzędziami w środowisku CAD do wykonania rysunku 2D,

4,0 - student biegle narzędziami w środowisku CAD, tworzy złożone rysunki wektorowe, potrafi poprawnie dobrać źródła danych do rozwiązania problemu projektowego, posługuje się narzędziami pomocniczymi do wykonania rysunku, zna narzędzia do modyfikacji i manipulacji obiektów wektorowych,

5,0 – student w sposób zaawansowany posługuje narzędziami z zakresu CAD, tworzy złożone dokumentacje na rysunkach płaskich oraz w stopniu podstawowym w zakresie grafiki trójwymiarowej, umie tworzyć biblioteki pomocnicze (kolorów, stylów, symboli).