

PROJEKTOWANIE ZINTEGROWANE NA TERENACH ZURBANIZOWANYCH

1. PROJEKT

Celem projektu jest urbanistyczna interpretacja zapisów miejscowego planu zagospodarowania terenu w obszarze Białegostoku. W oparciu o wybrany zapis prawnych uwarunkowań planistycznych należy przeprowadzić wirtualną symulację określającą zakres kompozycyjny i funkcjonalny badanego obszaru. W ramach projektu należy wyróżnić:

1. Strefy funkcjonalne obszaru
2. Strefy komunikacyjne
3. Dominanty przestrzenne
4. Obszary zielone

Zakres projektu:

1. Zagospodarowanie terenu z założeniem maksymalnego wykorzystania terenu zgodnie z zapisami MZPZ.
2. Model wirtualny obszaru ukazujący złożoność wszelkich zagadnień projektu: - kompozycję, - funkcje, - obszary zielone, - komunikację, - rekreację,
3. Wnioski na temat projektu, w tym bilanse terenu, zestawienia powierzchniowe.

Projekt oddajemy w wersji drukowanej. Projekt wykonywany w zespołach 2- 3 osobowych. Ocenie podlegać będzie:

1. Spójność i zgodność rozwiązań przestrzennych z MPZP.
2. Warsztat pracy (dokładność rysunków technicznych i ich czytelność, atrakcyjność prezentowanych wizualizacji, rysunków, wykonanie cyfrowej makiety 3D)

Rygory zaliczenia przedmiotu:

1. Udział w zajęciach – dopuszcza się 2 (dwie) nieusprawiedliwione nieobecności. Nieprzygotowanie do zajęć równoznaczne jest z nieusprawiedliwioną nieobecnością na zajęciach.
2. Oddanie projektu zgodnie z ustaleniami przedstawionymi na zajęciach.
3. Uzyskanie minimum oceny 3,0. Osoby, które uzyskają jako ocenę końcową - 2,5 mogą ubiegać się o ustalenie zasad poprawy tej oceny

2. WYKŁAD

Sprawdzian końcowy w formie ustnej lub pisemnej (pytania/zadania otwarte lub/i pytania/zadania testowe) ocena 2-5

FORMA ZALICZENIA W TRYBIE ZDALNYM:

1. PROJEKT

- zmiana formy oddania - projekt wydrukowany do plików PDF z podaniem wielkości formatu i skali wydruku, wgrany do zadań zamieszczonych w MS Teams

2. WYKŁAD

- sprawdzian końcowy w trybie zdalnym - zadanie/test zamieszczony w MS Teams