Cel zajęć: Zapoznanie Studenta z praktycznym wykorzystaniem programu komputerowego z rodziny CAD wykorzystywanego jako podstawowe narzędzie do kreślenia i modelowania obiektów architektury krajobrazu (interfejs i filozofia pracy w środowisku CAD na przykładzie programu AutoCAD).

1) Rygory zaliczenia przedmiotu:
   a) Udział w zajęciach – dopuszcza się trzy nieusprawiedliwione nieobecności
   b) Zaliczenie sprawdzianu końcowego
   c) Oddanie pracy semestralnej
   d) Uzyskanie oceny co najmniej - 3,0

2) Ocena końcowa z przedmiotu
   a) Ocena końcowa z przedmiotu określona zostanie na podstawie ocen cząstkowych:

Oceny do uzyskania	Skala ocen
praca semestralna *	**2-5** (co 0,5)
sprawdzian końcowy	**2-5** (co 0,5)

   b) Oceny mogą posiadać różną wagę.
   c) Ocena końcowa na wniosek prowadzącego zajęcia w konkretnej grupie może zostać podwyższona o pół oceny.
   d) Osoby, które uzyskają jako ocenę końcową - 2,5 mogą ubiegać się o ustalenie zasad poprawy tej oceny.

3) * Praca semestralna polega na wykreśleniu zagospodarowania działki.
   Oddanie pracy w wersji:
   a) papierowej - format A3 lub większe złożony do formatu A4:
      - zawartość opracowania:
        1. strona tytułowa (imię i nazwisko oraz informacje: nazwa przedmiotu, rok akademicki, semestr, kierunek studiów) z zawartością opracowania
        2. PZT na zadanej mapie- rysunek techniczny zagospodarowania terenu (opis, wymiarowanie) + legenda, barwny, skala 1:500
      - rysunek oprócz podania skali w tabeli powinien posiadać skalę liniową
      - strony należy ponumerować zgodnie z zawartością opracowania ze strony tytułowej
      - strona tytułowa ma nr „1”
   b) wersje papierowa złożona do formatu A4 w teczce tekturowej
   c) elektronicznej – wgranie do zadania w zespole MS Teams:
      - rysunku w formacie dwg (*INazwisko.dwg*)
      - wydruku PZT w skali 1:500 w formacie pdf (*INazwisko.pdf)*

      Nazwę plików tworzymy poprzez dodanie z przodu nazwiska pierwszej litery imienia.

4) Tematem klauzury końcowej będzie zadanie sprawdzające praktyczne wykorzystanie poznanych funkcji programu.