

TECHNOLOGIA INFORMACYJNA I TECHNIKI WARSZTATOWE

ARCHITEKTURA, AUI 1091

Politechnika Białostocka

Semestr I, rok akademicki 2019/20

PROWADZĄCA:

mgr arch. Agnieszka Modzelewska

mail: agusmod@gmail.com

Temat zajęć

Zapoznanie się z różnymi rodzajami technik graficznych oraz zasadami graficznego prezentowania projektów przy użyciu technologii informacyjnej.

- Projekt #1 - BUDYNEK. Analiza graficzna dowolnego budynku. Fotografia, szkice ołówkiem, format A3 – widok budynku, fragment, detal. Skanowanie szkiców. Obróbka cyfrowa i komponowanie planszy w programie GIMP. Prezentacja projektu – format A3, wydruk cyfrowy- czarno-biały. Opis budynku wykonany w programie Word. Druk – jedna strona formatu A4, czcionka: Arial 12, kolor.
- Projekt #2 – POSTAĆ. Szkice postaci, techniki różne. Skanowanie szkiców. Obróbka cyfrowa i komponowanie planszy w programie GIMP. Prezentacja projektu – format A3, wydruk cyfrowy czarno-biały.
- Prezentacja multimedialna powyższych projektów wykonana w programie PowerPoint.

Cel zajęć

1. Nauka praktycznych umiejętności obsługi sprzętu i aplikacji komputerowych.
2. Osiągnięcie biegłej umiejętności obsługi komputera, pracy w edytorze tekstowym, graficznym i prezentacyjnym.
3. Opanowanie i rozwinięcie podstawowych umiejętności prezentowania własnych idei i koncepcji w formie graficznej.
4. Nauczenie się posługiwania warsztatem plastycznym w procesie projektowania i posługiwania się programami do przetwarzania tekstów i obrazów - grafika prezentacyjna.
5. Zdobycie niezbędnej wiedzy zgodnie z wymogami Europejskiego Certyfikatu Umiejętności Komputerowych.

Efekty kształcenia

1. Zdobycie wiedzy w zakresie technologii informacyjnej.
2. Zaznajomienie się z programami komputerowego wspomaganie projektowania prezentacji.
3. Zdobycie umiejętności posługiwania się warsztatem plastycznym w procesie projektowania.
4. Zapoznanie się z różnymi rodzajami technik graficznych oraz zasadami graficznego prezentowania projektu architektonicznego.
5. Umiejętność posługiwania się programami do przetwarzania tekstów, bazami danych, grafiką prezentacyjną zgodnie z wymaganiami Europejskiego Certyfikatu Umiejętności Komputerowych.

Metody weryfikacji założonych efektów kształcenia

1. Analiza projektów: zastosowanie programów komputerowych w projektowaniu graficznym;
2. Ocena i analiza wykonanych projektów (edytor tekstowy, baz danych, graficznych oraz prezentacyjnych);
3. Rozmowy i korekty podczas ćwiczeń;
4. Semestralny przegląd prac.

Wpisu do indeksu dokonuje się po dostarczeniu przez studenta lub studentkę:

- Projektu #1 – BUDYNEK
Prezentacji projektu – wydruku cyfrowego czarno-białego, format A3, gramatura 200g.
Opisu budynku wykonanego w programie Word. Druk - jedna strona formatu A4 z opisem i fotografią budynku, czcionka: Arial 12, kolor.
- Projektu #2 – POSTAĆ
Prezentacji projektu – wydruku cyfrowego czarno-białego, format A3, gramatura 200g.
- Prezentacji multimedialnej projektu #1 i #2 wykonanej w programie PowerPoint.

HARMONOGRAM ZAJĘĆ PROJEKTOWYCH

Lp.	Data	Opis
1	07-10.10.2019	Omówienie problematyki zajęć i zasad zaliczenia przedmiotu. Wykład.
2	14-17.10.2019	Przegląd fotografii budynków w formie cyfrowej. Zatwierdzenie wyboru budynku na podstawie wykonanych fotografii. Indywidualne konsultacje.
3	21-24.10.2019	Szkice budynku z przeglądarki cyfrowej wykonywane ręcznie ołówkiem.
4	28-31.10.2019	Szkice ręczne fragmentu budynku z przeglądarki cyfrowej. Technika: ołówek.
5	04-07.11.2019	Szkice ręczne detalu budynku z przeglądarki cyfrowej. Technika: ołówek.
6	12-14.11.2019	Podstawy obsługi programu do obróbki graficznej GIMP.
7	18-21.11.2019	Praca nad projektem w programie GIMP. Składanie planszy prezentacyjnej.
8	25-28.11.2019	Praca nad projektem w programie GIMP. Składanie planszy prezentacyjnej.
9	02-05.12.2019	Oddanie projektu #1 - BUDYNEK Plansza A3. Opis A4.
10	09-12.12.2019	Szkice postaci. Technika: ołówek.
11	16-19.12.2019	Szkice postaci. Techniki różne.
12	08-09.01.2020	Praca nad projektem w programie GIMP. Składanie planszy prezentacyjnej.
13	13-16.01.2020	Praca nad projektem w programie Power Point.
14	20-23.01.2020	Prezentacja projektu w programie Power Point.
15	24.01.2020	Oddanie projektu #2 - POASTAĆ Plansza A3. Ocena końcowa. Wpisy.