

Wydział Inżynierii Zarządzania				
Nazwa programu kształcenia (kierunku)	Turystyka i rekreacja		Poziom i forma studiów	studia I stopnia stacjonarne
Specjalność:			Ścieżka dyplomowania:	
Nazwa przedmiotu:	komputerowe systemy informacji turystycznej		Kod przedmiotu:	TS03083
Rodzaj przedmiotu:	obieralny	Semestr: 3	Punkty ECTS	2
Liczba godzin w semestrze:	W - 0	C - 0	L - 0	P - 0 Ps- 30 S- 0
Przedmioty wprowadzające	Wpisz przedmioty lub "-"			
Założenia i cele przedmiotu:	Nabycie umiejętności gromadzenia, przetwarzania i udostępniania informacji turystycznej w oparciu o ogólnodostępne e-narzędzia ze szczególnym uwzględnieniem funkcjonalności udostępnianych przez Google Drive,			
Forma zaliczenia				
Treści programowe:	Analiza zasobów informacji dotyczących wybranych obiektów zagospodarowania turystycznego w miastach wojewódzkich Polski (na przykładzie bazy gastronomicznej i obiektów dziedzictwa kulturowego).Heurystyki Nielsena w optymalizacji podlaskich serwisów turystycznych. Sieci społecznościowe w ilościowej i jakościowej analizie preferencji turystycznych użytkowników i wizerunku turystycznego destynacji. Ilościowa i jakościowa analiza transferu kontentu w obrębie wirtualnych społeczności turystycznych na przykładzie pozytywnych i negatywnych memów emocji. Analiza zasobów systemu Centralna Ewidencja i Wykazy w Turystyce,			
Efekty kształcenia			Odniesienie do kierunkowych efektów kształcenia	
EK1	Student samodzielnie wyszukuje i przetwarza informację turystyczną związaną z konkretnymi zagadnieniami tematycznymi		T_W01, T_U02	
EK2	Student we właściwy sposób redaguje i udostępnia informację turystyczną zebraną w ramach kwerend		T_W07, T_U07	
EK3	Student efektywnie posługuje się e-narzędziami zarządzania informacją turystyczną		T_W09, T_U11, T_K01, T_K06	
EK4	Student, na podstawie przeprowadzonych wyszukiwań, buduje wnioski i tworzy hipotezy badawcze		T_W17, T_U10, T_K03	
EK5	Student potrafi pracować w zespole		T_K02	
Bilans nakładu pracy studenta (w godzinach)	Udział w zajęciach podczas pracowni specjalistycznej		15 x 1h	15
	Udział w konsultacjach związanych z pracownią		4h	4
	Przygotowanie do zaliczenia pracowni		6 h	6
	Przygotowanie raportów z ćwiczeń		10h	10
	Udział w ćwiczeniach		15 x 1h	15
	Przygotowanie do ćwiczeń		15 x 1h	15
			RAZEM:	50

Wskaźniki ilościowe	Nakład pracy studenta związany z zajęciami wymagającymi bezpośredniego udziału nauczyciela 4h+6h+15h=25	25	ECTS 1 ECTS
	Nakład pracy studenta związany z zajęciami o charakterze praktycznym 10h+15h=25	25	1 ECTS
Literatura podstawowa:	1. Pawlicz A.: E-turystyka: ekonomiczne problemy implementacji technologii cyfrowych w sektorze turystycznym, PWN, Warszawa 2012. 2. Mills J.E., Law R.: Handbook of consumer behavior, tourism, and the internet. Routledge, 2005. 3. Panasiuk A. (red.): Marketing w turystyce i rekreacji, PWN, Warszawa 2013. 4. Artykuły naukowe publikowane w czasopiśmie Tourism Management.		
Literatura uzupełniająca:	1. Lester A.: Chapter 7. Information Management. w: Project Management, Planning and Control (Sixth Edition), 2014, Pages 359-364, http://dx.doi.org/10.1016/B978-0-08-098324-0.00037-8 2. Ogiela L., Ogiela M.R.: Cognitive systems for intelligent business information management in cognitive economy. International Journal of Information Management 34 (2014), s. 751–760. 3. Černá M.: Aspects of Information Management in Context with IS Selection by SME. Procedia Engineering 69 (2014) 745–750.		
nr efektu kształcenia	metoda weryfikacji efektu kształcenia	forma zajęć (jeśli jest więcej niż jedna), na której zachodzi weryfikacja	
EK1	ocena sprawozdań, projekt	Ps	
EK2	ocena sprawozdań, projekt	Ps	
EK3	ocena sprawozdań, projekt	Ps	
EK4	ocena sprawozdań, projekt	Ps	
EK5	ocena sprawozdań, projekt	Ps	
Jednostka realizująca:	Katedra Gospodarki Turystycznej	Osoby prowadzące:	Krzysztof Stepaniuk
Data opracowania programu:	29.09.2017	Program opracował(a):	dr Krzysztof Stepaniuk

