

Wydział Budownictwa i Inżynierii Środowiska						
Nazwa programu kształcenia (kierunku)	Architektura krajobrazu		Poziom i forma studiów studia I stopnia stacjonarne			
Specjalność:	Kształtowanie terenów zieleni		Ścieżka dyplomowania:			
Nazwa przedmiotu:	Grafika komputerowa I		Kod przedmiotu: AK1326			
Rodzaj przedmiotu: ⁰⁾	obowiązkowy	Semestr: 3	Punkty ECTS ¹⁾		2	
Liczba godzin w semestrze:	W - 0	C- 0	L- 0	P- 0	Ps- 30	S- 0
Przedmioty wprowadzające	Grafika inżynierska					
Założenia i cele przedmiotu:	Student potrafi kreatywnie korzystać z programów graficznych. Zna metody przenoszenia rysunku odręcznego do środowiska cyfrowego. Potrafi tworzyć od podstaw rysunki w środowisku cyfrowym.					
Forma zaliczenia	Pracowania specjalistyczna: opracowanie specjalistyczne (sprawdzian praktycznych umiejętności, wykonanie projektu zaliczeniowego)					
Treści programowe:	Ogólne pojęcia związane z grafiką komputerową. Rodzaje zapisu graficznego (raster, wektor). Modele barw. Rodzaje programów graficznych. Przegląd dostępnych programów graficznych komercyjnych i open source. Kreowanie rysunków w programach rastrowych i wektorowych. Wstęp do modelowania przestrzennego.					
Efekty kształcenia	Zapisać minimum 4, maksimum 8 efektów kształcenia zachowując kolejność: wiedza-umiejętności-kompetencje. Stosować czasowniki ²⁾ z podanego niżej zbioru. Każdy efekt kształcenia musi być weryfikowalny.			Odniesienie do kierunkowych efektów kształcenia ³⁾		
EK1	student potrafi przenieść rysunek odręczny do środowiska cyfrowego			K_W15, K_K01, K_U02		
EK2	wie jak od podstaw tworzyć rysunek wektorowy			K_W15, K_U02		
EK3	wie jak od podstaw tworzyć rysunek rastrowy			K_W15, K_U02		
EK4	potrafi tworzyć proste kompozycje przestrzenne z użycie figur podstawowych			K_U02		
EK5						
EK6						
EK7						
EK8						
studenta (w godzinach)	Udział w wykładach				0	
	Przygotowanie do egzaminu/zaliczenia i obecność na nim				0	
	Obecność na egzaminie/zaliczeniu				0	
	Udział w: ćwiczeniach audytoryjnych + laboratorium + zajęciach projektowych + pracowni specjalistycznej			15 x 2h	30	
	Przygotowanie do ćwiczeń audytoryjnych/laboratoryjnych/seminarium				0	
	Przygotowanie do zajęć projektowych/pracowni specjalist.				5	

Bilans nakładu prac:	Opracowanie sprawozdań z laboratorium lub pracowni i/lub wykonanie zadań domowych (prac domowych)		0
	Przygotowanie do zaliczenia ćwiczeń /laboratorium/ pracowania specjalistyczna		5
	Realizacja zadań projektowych (w tym przygotowanie prezentacji)		0
	Udział w konsultacjach związanych z ćwiczeniami/seminarium/projektem		10
		RAZEM: ¹⁾	50
Wskaźniki ilościowe	Nakład pracy studenta związany z zajęciami wymagającymi bezpośredniego udziału nauczyciela : 30+10	40h	ECTS ^{4,5)}
			1,5
	Nakład pracy studenta związany z zajęciami o charakterze praktycznym: 30+5+5+10	50h	2
Literatura podstawowa:	1) J. Zabrodzki i inni, Grafika komputerowa, metody i narzędzia, WNT 1994; 2) M. Jankowski, Elementy grafiki komputerowej, WNT 1990;		
Literatura uzupełniająca:			
nr efektu kształcenia	metoda weryfikacji efektu kształcenia	forma zajęć (jeśli jest więcej niż jedna), na której zachodzi weryfikacja	
EK1	opracowanie specjalistyczne - ocena umiejętności praktycznych	PS	
EK2	opracowanie specjalistyczne	PS	
EK3	opracowanie specjalistyczne	PS	
EK4	opracowanie specjalistyczne	PS	
EK5			
EK6			
EK7			
EK8			
Jednostka realizująca:	KOiKŚ	Osoby prowadzące:	dr Piotr Kondratiuk
Data opracowania programu:	27.02.2012	Program opracował(a):	dr inż. Paweł Próchnicki