

KARTA PRZEDMIOTU

Politechnika Białostocka										
Kierunek studiów	Architektura krajobrazu							Poziom i forma studiów	pierwszego stopnia stacjonarne	
Specjalność / ścieżka dyplomowania	Przedmiot wspólny							Profil kształcenia	ogólnoakademicki	
Nazwa przedmiotu	Grafika inżynierska I							Kod przedmiotu	AK1S21013	
								Rodzaj przedmiotu	obowiązkowy	
Formy zajęć i liczba godzin	W	Ć	L	P	Ps	T	S	Semestr	2	
					30			Punkty ECTS	2	
Przedmioty wprowadzające	-									
Cele przedmiotu	Zapoznanie się z praktycznym wykorzystaniem programu komputerowego z rodziny CAD wykorzystywanego jako podstawowe narzędzie do kreślenia i modelowania obiektów architektury krajobrazu. Zapoznanie się z interfejsem i filozofią pracy w środowisku CAD na przykładzie programu AutoCAD.									
Treści programowe	<u>Pracownia specjalistyczna:</u> Podstawy pracy w programach CAD (Computer Aided Design). Charakterystyka użytkowa oprogramowania CAD. Cechy grafiki wektorowej i rastrowej. Geometryczne podstawy rysunku technicznego. Normatywne formy zapisu graficznego – rzutowanie, przekroje rysunkowe, wymiarowanie. Obiekty rysunkowe 2D, rysowanie precyzyjne. Opracowanie dokumentacji na bazie rysunków płaskich. Ustawianie parametrów wydruku.									
Metody dydaktyczne	metoda projektów, ćwiczenia komputerowe									
Forma zaliczenia	pracownia specjalistyczna: zaliczenia praktyczne, opracowanie projektowe									
Symbol efektu uczenia się	Zakładane efekty uczenia się							Odniesienie do kierunkowych efektów uczenia się		
EU1	zna i rozumie zasadę działania programów komputerowych typu cad wykorzystywanych jako narzędzie do kreślenia i modelowania obiektów architektury krajobrazu							K_AK1_W13		
EU2	potrafi przedstawić przestrzeń powiązaną z obiektami architektury krajobrazu wykorzystując metody komputerowe: rysunkowe i graficzne							K_AK1_U01		
EU3	potrafi wykorzystać materiały geodezyjne i kartograficzne w									

	projektowaniu obiektów architektury krajobrazu w środowisku cad, umie wykorzystać mapy tematyczne na potrzeby własnych opracowań projektowych	K_AK1_U05	
EU4	jest gotów do krytycznej oceny posiadanej wiedzy i odbieranych treści w stosunku do rysunków wykonywanych w programach typu cad	K_AK1_K01	
Symbol efektu uczenia się	Sposoby weryfikacji efektów uczenia się	Forma zajęć, na której zachodzi weryfikacja	
EU1	zaliczenie ćwiczeń komputerowych	Ps	
EU2	oddanie opracowania projektowego	Ps	
EU3	oddanie opracowania projektowego	Ps	
EU4	oddanie opracowania projektowego	Ps	
Bilans nakładu pracy studenta (w godzinach)		Liczba godz.	
Wyliczenie	udział w pracowni specjalistycznej	30	
	przygotowanie do pracowni specjalistycznej, odrabianie prac domowych	15	
	udział w konsultacjach	5	
	RAZEM:	50	
Wskaźniki ilościowe		GODZINY	ECTS
Nakład pracy studenta związany z zajęciami wymagającymi bezpośredniego udziału nauczyciela		35	1,5
Nakład pracy studenta związany z zajęciami o charakterze praktycznym		50	2
Literatura podstawowa	<ol style="list-style-type: none"> Jaskulski A., AutoCAD 2019/LT 2019/Web/Mobile+ : kurs projektowania parametrycznego i nieparametrycznego 2D i 3D, :Wydaw. Naukowe PWN, Warszawa, 2018 Pikoń A., AutoCAD 2019 PL : pierwsze kroki, Helion, Gliwice, 2018 Pacana J., Podstawy projektowania inżynierskiego z wykorzystaniem systemów CAD/CAM, Oficyna Wydawnicza Politechniki Rzeszowskiej, Rzeszów, 2016 		
Literatura uzupełniająca	<ol style="list-style-type: none"> AutoCAD w architekturze krajobrazu, Wydawnictwo SGGW, Warszawa, 2015 		
Jednostka realizująca	Katedra Konstrukcji Budowlanych i Architektury	Data opracowania programu	
Program opracował(a)	dr inż. arch. Wojciech Matys	04.02.2019	