

KARTA PRZEDMIOTU

Politechnika Białostocka									
Kierunek studiów	Inżynieria Rolno-Spożywcza							Poziom i forma studiów	pierwszego stopnia stacjonarne
Specjalność / ścieżka dyplomowania	Przedmiot wspólny							Profil kształcenia	ogólnoakademicki
Nazwa przedmiotu	Wychowanie fizyczne II							Kod przedmiotu	RS 1406
								Rodzaj przedmiotu	obowiązkowy
Formy zajęć i liczba godzin	W	Ć	L	P	Ps	T	S	Semestr	4
		30						Punkty ECTS	0
Przedmioty wprowadzające	--								
Cele przedmiotu	Rozwijanie sprawności fizycznej, wyrabianie prawidłowych nawyków higienicznych i zdrowotnych przygotowujących do aktywnego spędzania czasu wolnego i skutecznej regeneracji organizmu. Nauczenie i doskonalenie elementów technicznych i taktycznych w ćwiczonych grach sportowych. Zainteresowanie studentów kulturą fizyczną i aktywnością sportową.								
Treści programowe	<u>Ćwiczenia:</u> Gry sportowe (piłka siatkowa, koszykówka, futsal, tenis stołowy). Przeprowadzenie prawidłowej rozgrzewki. Przepisy techniczne obowiązujące w ćwiczonych dyscyplinach sportowych. Praktyczne zastosowania taktyki i techniki w ćwiczonych grach sportowych. Kształtowanie podstawowych cech motorycznych. Udział w rozgrywkach wydziałowych.								
Metody dydaktyczne	Ćwiczenia przedmiotowe								
Forma zaliczenia	Sprawdzian umiejętności technicznych z dyscypliny sportowej ćwiczonej na zajęciach (gry sportowe: piłka siatkowa, koszykówka, futsal lub tenis stołowy) ; praca pisemna dotycząca kultury fizycznej, sportu lub rekreacji dla osób posiadających całkowite zwolnienie lekarskie z wychowania fizycznego								
Symbol efektu uczenia się	Zakładane efekty uczenia się							Odniesienie do kierunkowych efektów uczenia się	
EU1	Student przestrzega zasad bezpiecznego korzystania z obiektów sportowych, urządzeń i przyrządów związanych z uprawianiem różnych dyscyplin sportu							RS_U15	
EU2	Student zna podstawowe przepisy i elementy taktyczno-techniczne dyscyplin sportowych realizowanych podczas zajęć w.f, gry zespołowe							RS_U16	
EU3	Student potrafi wykorzystać podstawowe technologie informacyjne dotyczące kultury fizycznej, odnaleźć potrzebne informacje z literatury i dokonać ich interpretacji							RS_U10	
EU4	Student przestrzega zasad współpracy w zespole,							RS_U16	

	uczestniczy w rywalizacji sportowej (rozgrywki grupowe)		
Symbol efektu uczenia się	Sposoby weryfikacji efektów uczenia się	Forma zajęć, na której zachodzi weryfikacja	
EU1	Sprawdzian (obserwacja indywidualna ćwiczących)	C	
EU2	Sprawdzian	C	
EU3	Sprawdzian (praca pisemna dotycząca kultury fizycznej, sportu lub rekreacji dla osób posiadających całkowite zwolnienie lekarskie z wychowania fizycznego)	C	
EU4	Sprawdzian (obserwacja indywidualna grających)	C	
Bilans nakładu pracy studenta (w godzinach)			
Wyliczenie	Udział w zajęciach	30	
	RAZEM:	30	
Wskaźniki ilościowe		GODZINY	ECTS
Nakład pracy studenta związany z zajęciami wymagającymi bezpośredniego udziału nauczyciela		30	0
Nakład pracy studenta związany z zajęciami o charakterze praktycznym		30	0
Literatura podstawowa	1. Dudziński T. Nauczanie podstaw techniki i taktyki koszykówki. Poznań: AWF 2005. 2. Frączek K.: Piłka siatkowa. PWSZ Krosno,2010. 3. Gołaszewski J.: Piłka nożna. Poznań; AWF 2003. 4. Kulczycki R.: Tenis stołowy bez tajemnic. Gorzów Wielkopolski: PZTS 2002.		
Literatura uzupełniająca	1.Wołyniec J: Przepisy gier sportowych w zakresie podstawowym. BK, 2006.		
Jednostka realizująca	Studium Wychowania Fizycznego i Sportu	Data opracowania programu	
Program opracował(a)	mgr Dawid Szczerbiński	08.05.2019	